



Weisung Modus

Die Weisung Modus ist Bestandteil des Wettspielreglements (WSR) und gilt für die gesamte Saison (Herbst- und Frühlingrunde) 2017/18.

Allgemein

Jahrgangsstruktur: Spielberechtigt sind Knaben und Mädchen mit Jahrgang 2006 – 2009. Zu Ausnahmeregelungen betreffs des Einsatzes jüngere Spieler wird auf den entsprechenden Artikel des Wettspielreglements verwiesen.

Grundsätzlicher Meisterschaftsmodus: Gespielt wird in drei Stärkeklassen. Am Ende einer Qualifikationsrunde (Herbstrunde respektive Frühlingrunde) erfolgen ein Finalturnier (Ränge 1-4 der 1. Stärkeklasse) sowie Auf-/Abstiegsspiele (1./2. Stärkeklasse und 2./3. Stärkeklasse).

Wegleitung Identitätskontrolle

Spielberechtigung: Im Wettspielreglement (WSR, Artikel 5.3) steht geschrieben, dass die JLZ weder mit Lizenzen noch mit Lizenzkontrollen, sondern mit Meldungen und der Überprüfung des Alters arbeitet. Diese erfolgen online sowie mit der Überprüfung des Alters mittels Identitätsausweisen vor Ort. Die Spielberechtigung für ein Spiel erwerben qualifizierte Spieler der betreffenden Altersgruppe durch ihre Zuteilung auf der Meldeseite der JLZ-Homepage. Ein Spieler, der auf dem Spielbericht nicht namentlich notiert ist, ist nicht spielberechtigt. Ein Spieler gilt als eingesetzt, wenn er namentlich im Spielbericht erwähnt ist.

Amtliche Ausweise: Im Wettspielreglement (WSR, Artikel 5.6) wird darauf verwiesen, dass die Spieler oder der Teamverantwortliche an jede JLZ-Runde Identitätsausweise mitführen. Als Identitätsausweise gelten Identitätskarte, Pass, Generalabo, Halbtaxabo oder deren leserliche Kopien. Der Teamverantwortliche ist verpflichtet sämtliche Identitätsausweise vor dem ersten Spiel einer Runde beim Turnierorganisator zu deponieren. Zudem können folgende Personen jederzeit beim Turnierorganisator die Identitätsausweise der Spieler einsehen:

- Teamverantwortliche
- Schiedsrichter
- Funktionäre der Juniorenliga Zentralschweiz

Identitätskontrolle: Der Schiedsrichter respektive die lokalen Organisatoren müssen keine Identitätskontrolle durchführen. Allerdings kann eine solche von Teamverantwortlichen, von Schiedsrichtern oder von Funktionären der Juniorenliga Zentralschweiz jederzeit angeordnet werden. Der Schiedsrichter müsste eine solche durchführen (Kontrolle mit Hilfe der amtlichen Ausweise).



1. Stärkeklasse (SK 1)

Gruppeneinteilung/Modus Vorrunden: Es spielen 8 Teams in einer Gruppe. In der Herbst- und in der Frühlingrunde wird je eine doppelte Runde gespielt. Nach der Herbstmeisterschaft werden die Ranglisten auf 0 zurückgesetzt. . Es beginnt die Frühlingrunde. Es wird auf dem Kleinfeld in Turnierform gespielt, 2x20min mit 5min Pause. Die letzten 3 Minuten werden effektiv gemessen.

Qualifikation für Finalturnier: Die Teams, welche nach der Herbstrunde auf den Rängen 1-4 klassiert sind, qualifizieren sich für die Finalsspiele um den Herbstmeister. Die Teams, welche nach der Frühlingrunde auf den Rängen 1-4 klassiert sind, qualifizieren sich für die Finalsspiele um den Frühlingmeister.

Modus Finalturnier: Gespielt werden 2 Halbfinals (1. gegen 4. und 2. gegen 3.). Die Sieger spielen den Final um den Herbstmeister bzw. Frühlingmeister. Die Verlierer spielen im kleinen Final um Platz 3. Alle Spiele werden am gleichen Tag ausgetragen. Gespielt werden 3x15min mit 5min Pause. Die letzten 3 Spielminuten werden effektiv gemessen. Bei unentschiedenem Spielstand folgt eine Verlängerung von 5 Minuten ohne "sudden death". Ist der Spielstand noch immer ausgeglichen, folgt ein Penaltyschiessen mit je 5 verschiedenen Schützen, danach je ein Schütze bis eine Entscheidung gefallen ist. Es dürfen dieselben Schützen antreten, welche bei den ersten 5 Penalties eingesetzt wurden. Für die Einzelpenalties müssen min. 5 verschiedene Schützen antreten, bis erneut derselbe Schütze antreten darf.

Teilnahme Auf-/Abstiegsspiele 1./2. Stärkeklasse:

Die Teams, welche nach der Herbstrunde sowie nach der Frühlingrunde auf den Rängen 5-8 klassiert sind, spielen in den Auf-/Abstiegsspielen 1./2. Stärkeklasse (Modus siehe unter "2. Stärkeklasse" und unter Weisung Auf-/Abstiegsspiele).

2. Stärkeklasse (SK2)

Gruppeneinteilung/Modus Vorrunden: Es wird in 1 Gruppe à 8 Teams gespielt. In der Herbst- und in der Frühlingrunde wird je eine doppelte Runde ausgetragen. Nach der Herbstmeisterschaft werden die Ranglisten auf 0 zurückgesetzt. . Es beginnt die Frühlingrunde. Es wird auf dem Kleinfeld in Turnierform gespielt, 2x20min mit 5min Pause. Die letzten 3 Minuten werden effektiv gemessen.

Qualifikation für Auf-/Abstiegsspiele 1./2. Stärkeklasse: Die Teams, welche sich nach der Herbstrunde sowie nach der Frühlingrunde auf den Rängen 1-4 klassiert haben, qualifizieren sich für die Auf-/Abstiegsspiele 1./2. Stärkeklasse.

Modus Auf-/Abstiegsspiele 1./2. Stärkeklasse: siehe unter „Weisung Auf-/Abstiegsspiele“

Teilnahme Auf-/Abstiegsspiele 2./3. Stärkeklasse:

Die Teams, welche nach der Herbstrunde sowie nach der Frühlingrunde auf den Rängen 5-8 klassiert sind, spielen in den Auf-/Abstiegsspielen 2./3. Stärkeklasse (Modus siehe unter "3. Stärkeklasse" und unter Weisung Auf-/Abstiegsspiele).



3. Stärkeklasse (SK3)

Gruppeneinteilung/Modus Vorrunden: Es wird in 3 regionalen Gruppen (Süd, Ost, West) gespielt. In den Gruppen "Süd" und "Ost" sind 9 Teams eingeteilt, die Gruppe "West" umfasst 10 Mannschaften. In der Herbst- und in der Frühlingrunde wird je eine einfache Runde gespielt. Nach der Herbstmeisterschaft werden die Ranglisten auf 0 zurückgesetzt. Es beginnt die Frühlingrunde. Es wird auf dem Kleinfeld in Turnierform gespielt, 2x20 min mit 5 min Pause. Die letzten 3 Minuten werden effektiv gemessen.

Qualifikation Auf-/Abstiegsspiele 2./3. Stärkeklasse:

Die Teams jeder Gruppe, welche nach der Herbstrunde sowie nach der Frühlingrunde auf Rang 1 klassiert sind sowie der im Quervergleich beste Gruppenzweite, nehmen an den Auf-/Abstiegsspielen 2./3. Stärkeklasse teil (Modus siehe unter "3. Stärkeklasse" und unter Weisung Auf-/Abstiegsspiele). Folgende Kriterien gelten für die Ermittlung des besten Gruppenzweiten:

1. Anzahl Verlustpunkte
2. Tordifferenzkoeffizient (Tordifferenz geteilt durch Anzahl Spiele)
3. Los

Modus Auf-/Abstiegsspiele 2./3. Stärkeklasse: siehe unter „Weisung Auf-/Abstiegsspiele“